

Ciberespacio 1.0: el primer juego que desarrollé

☒ Este juego lo realicé (íntegro, programación, diseño, audio, jugabilidad) en diciembre de 2002 y es una remake de un clásico videojuego, el asteroids.

Así lo describía en 2002: *“Ciberespacio es un juego arcade de naves completamente gratuito. Tu misión será destruir los pequeños mundos creados por los alienígenas y luchar contra sus ovnis, a través de 10 niveles sin que sus disparos y misiles destuyan tu nave espacial.*

Ten cuidado, solo empiezas con tres vidas. Si bien a medida que matas a tus enemigos o recoges la estrella de energía se te otorga una nueva vida, cada vez que avances a una nueva galaxia lo alienígenas se duplicarán. Mantente continuamente en movimiento si quieres llegar lejos!!! Suerte, la necesitarás”.

[Descargar el juego](#)