

Estado de publicaciones en las redes sociales en tiempo real



Estado de las redes sociales en tiempo real. Cantidad de publicaciones por segundo en Twitter, Facebook, Google+, Youtube y los diversos tipos de acciones y contenidos: imágenes, videos, twits, post, y likes, entre otros.

06 2012 'social' Update (móviles, juegos y patrimonio por venir)

- 3.2 millones de gustos y comentarios en Facebook todos los días [Fuente](#) abril-12
- 40 mil millones de Android y aplicaciones de IOS descarga mensual de [Fuente](#) Mar-12
- 2 millones de mensajes al día blogs escritos [Fuente](#) Mar-12
- 175 millones de tweets enviados al día [Fuente](#) febrero-12
- YouTube cuenta con 2 millones de obras de teatro por día [Fuente](#) abril-12
- El botón de Google y se presiona 5 mil millones de veces al día [Fuente](#) febrero-12
- Hay 300 millones de fotos subidas a Facebook todos los días [Fuente](#) abril-12
- 294 mil millones de correos electrónicos enviados por día [Fuente](#) Mar-12
- Samsung vende 42,2 millones de teléfonos inteligentes cada trimestre [Fuente](#) Mar-12
- 2,2 millones de páginas añadidas a StumbleUpon mensuales [Fuente](#) de febrero al 12

- Pinterest recibe 17 millones de visitas diarias [Fuente](#) Mar-12
- Facebook tiene un ingreso neto anual de \$ 1 billón [Fuente](#) febrero-12
- Vídeos subidos a YouTube diarias es 829 440 [Fuente](#) abril-12
- 58 fotos por segundo cargado a través de Instagram [Fuente](#) Mar-12
- 66 millones de iPads vendidos cada año desde principios de 2011 [Fuente](#) Mar-12
- G + ganancias de 625 000 usuarios más cada día [Fuente](#) febrero-12
- 22 millones de horas de TV y películas en Netflix, vistos a diario [Fuente](#) Mar-12
- Facebook obtiene 526 millones de usuarios diarios [Fuente](#) abril-12

08 2011 Update

- 30 mil millones de piezas de contenido son compartidas en Facebook cada mes [Fuente](#) jul-11
- 550.000 teléfonos habilitados para Android se activan todos los días [Fuente](#) 11 de julio
- 48 horas de vídeo se suben a YouTube cada minuto [Fuente](#) de mayo-11
- \$ 2,1 mil millones al año se gastan en bienes virtuales en los EE.UU. [Fuente](#) de mayo-11
- 1 mil millones de tweets son enviados por semana [Fuente](#) Mar-11
- YouTube por día cuenta con más de 3 mil millones de vídeo vistas [de origen](#) de mayo-11
- Hay 10 mil millones currrently aplicaciones para el iPhone descargadas cada año [Fuente](#) jul-11
- 20 millones de personas se unieron a + Google en las primeras 3 semanas [Fuente](#) agosto-11
- No fueron de 80 millones de nuevos FB representa 1er trimestre 2011 [Fuente](#) abr-11
- 460.000 cuentas de Twitter a diario Nueva [Fuente](#) Mar-11
- Hay 50 millones gustos de las páginas de Facebook por día [Fuente](#) de mayo-11
- Los usuarios de Skype realizar 300 millones de minutos de

llamadas de vídeo por mes [Fuentejul-11](#)

- Google Chrome Webt navegador desde un 10-20% de la cuota mundial de navegadores en 10 meses [Fuente jul-11](#)
- En la actualidad hay un millón de nuevos miembros de LinkedIn cada semana, [Fuente abr-11](#)
- Los ingresos de publicidad de Facebook por año ahora más de \$ 4 billones [Fuente ene-11](#)
- Google + usuarios comparten 1 mil millones de artículos cada día [Fuente jul-11](#)

Acerca de las estadísticas de vida – Muchos de nosotros que han estado siguiendo los medios sociales desde los años 90 son muy sensibles al crecimiento exponencial de hoy en el uso de la web de intercambio. Inspirado por otros contadores frescos en tiempo real, [de la cabeza Social de la Industria de Medios, Laurel Papworth](#) , mi propia [subida y subida de las presentaciones de los medios de comunicación social](#) y diversas 'cool' de vídeos (ya sabes los) decidí armar esta pequeña aplicación Flash (que está en constante desarrollo) que muestra qué tan activo y dinámico de la Web Social de la Industria, móviles y de negocios del juego es.

Si usted desea incorporar esto en su página haga clic en el botón en la parte inferior izquierda de la aplicación para copiar el código en el portapapeles o utilizar el código / s en las cajas en la parte inferior de este post. Arrastre seleccionar todo y luego copiar / pegar en cualquier sitio. Use **estecódigo** como voy a estar actualizando con regularidad las últimas estadísticas.

Más información sobre el conde – que construyó rápidamente, y se codifica la aplicación sobre la base de datos extraídos de una variedad de fuentes de medios sociales y sitios originalmente a finales de septiembre de 2009. El diseño ha sido afinarse funcionalidad extra se ha añadido como la búsqueda hacia delante la semana, mes y año o la espalda, además de alguna entrada de datos dinámico. También las fichas móviles y los juegos se han añadido. (Una película combina, la televisión y la publicidad en el desarrollo de la ficha abril 2010).

La web social se ha disparado en el último año y por debajo son algunas de las estadísticas sociales de los medios sobre la base de datos esenciales que el 'Social de Gary Conde medios de comunicación "se basa en (muchos de ellos se actualizará!).

ACTUALIZADO / Reordenación de enero 2011 – teniendo en cuenta diversas ESTADÍSTICAS 2010

- 107 billones de correos electrónicos enviados durante el año 2010 [Fuente](#) enero 2011
- Las aplicaciones instaladas por los usuarios en Facebook por día 20 millones [Fuente](#) enero 2011
- 35 horas de vídeo subido a YouTube por minuto [Fuente](#) enero 2011
- 10,2 millones de los comentarios realizados cada 20 minutos en Facebook [Fuente](#) enero 2011
- 2,16 millones de imágenes por día subido a Flickr [Fuente](#) enero 2011
- 30 millones de piezas de contenido compartido en Facebook cada mes [Fuente](#) enero 2011
- 15 millones de iPads vendidos en 9 meses después del lanzamiento abril 2010 [Fuente](#) enero 2011
- muchos más por venir en enero 2011 ...

ACTUALIZADO 10 2010 – social permanente ESTADÍSTICAS MEDIA PLUS NUEVA ADEMÁS DEL PATRIMONIO DE MEDIOS

- 2 mil millones de videos de YouTube, vistos por día y más de 24 horas por minuto subido [Fuente](#) Google 2010
- 17 millones de aplicaciones descargadas por día desde la App Store de iPhone [Fuente](#) Asymco septiembre 2010
- 90 millones de tweets enviados por día en Twitter [Fuente](#) TechCrunch septiembre 2010
- 36,1 millones de minutos de llamadas de Skype en el último trimestre de 2009 [Fuente](#) GigaOM 04 2010
- \$ 11,03 mil millones hecha en EE.UU. taquilla [Fuente](#) 2010
- Billeto de 20 dólares perdidos en la economía de los EE.UU. debido a la piratería de películas [de origen](#) 2010
- Casi 50 millones de leer el periódico todos los días en los

EE.UU. [Fuente](#) 2009

- Billeto de \$ 341 en ingresos de la TV mundial de los anuncios, suscripción y los fondos públicos [de origen](#)
- 1,4 millones de pistas de música individuales descargado a nivel mundial [Fuente](#) 2008
- Alrededor de 20,9 millones asistir a un concierto de orquesta en los EE.UU. cada año [Fuente](#)2008
- Billeto de \$ 134 se hace de la impresión global de los anuncios [de origen](#)
- EE.UU. \$ 336 millón de EE.UU. es el gasto total de la realización de películas australianas [de origen](#) 2010
- EE.UU. \$ 1,48 mil millones EE.UU. es el gasto total en la fabricación de películas de Reino Unido [Fuente](#) 2010
- 140 dólares EE.UU. proyecto de ley! los salarios de sólo el componente de puestos de trabajo haciendo películas EE.UU. [Fuente](#) 2009
- Molino de \$ 805 a partir de los libros físicos en los EE.UU. 11 de enero 30% de caída desde el año pasado [Fuente](#) Mar AAP 2011
- Molino de 69,9 dólares a partir de libros electrónicos 11 de enero en EE.UU. un aumento de 115% desde el año pasado [Fuente](#) Mar AAP 2011
- 236 millones de personas a la semana en los EE.UU. escucha la radio [de origen](#) 2009
- \$ 11,4 mil millones se hace de los conciertos de música en todo el mundo [Fuente](#) 2008
- \$ 8,73 mil millones realizada en EE.UU. por DVD y Blu-ray de EE.UU. hizo películas (gran caída) [Fuente](#) 2009
- 12 mil millones dólares EE.UU. perdió en la música pirata y películas en España cada año [Fuente](#) 2009
- Factura de \$ 66.4 a partir de toda la música vendida en todo el mundo [Fuente](#) 2009
- 30 horas de televisión vista por personas en el Reino Unido cada semana [Fuente](#) 2010
- 2,8 millones de entradas de cine vendidas en los EE.UU., UE, China y Japón juntos [Fuente](#) 2010
- Factura de 27 dólares gastados en aparatos de televisión nuevos en los EE.UU. este año [Fuente](#) 2010
- 70,6 millones de puntos de vista de prensa impresos de

páginas al mes en los EE.UU. [Fuente](#)

ACTUALIZADO – CURSO DE MEDIOS SOCIALES, ESTADISTICAS Y MOVIL JUEGO:

- Sociales / móvil – 2 millones de iPads vendidos en los primeros 2 meses de junio 2010 [The Guardian](#)
- Social – Un nuevo miembro de LinkedIn cada segundo **de junio de 2010** [MktCharts](#)
- móvil -. los envíos del iPad corriendo a 9 millones de los envíos mundiales en los primeros 12 meses **05 2010** [Morgan Stanley](#)
- 1.4 millones de canciones vendidas en iTunes entre 09 de septiembre y 10 Feb [iTunes Wikipedia seguimiento](#)
- 300 000 nuevos usuarios de Twitter por día **4 2010** [TechRadar](#)
- 247 miles de millones de correos electrónicos por día y 18% de crecimiento en los usuarios de Internet (de 1.75bn) **01 2010** [Royal Pingdom](#) 'de Internet 2009 en los números de los
- 280 aplicaciones para el iPhone de molino al mes **enero 2010** [GigaOm](#)
- 3,5 millones de piezas de contenido compartido en Facebook cada semana y 2,5 millones de carga de fotos a Facebook al mes **febrero 2010** [Econsultancy](#)
- Facebook 635mill en ingresos por publicidad y molino de 75 dólares en regalos **Mar 2010**[InsideFacebook](#)
- Facebook 25 millones de nuevos miembros cada mes **febrero 2010** [Mashable](#)
- 50 millones de tweets por día **Feb 2010** – [Econsultancy](#)
- YouTube 1 billón vistas por día **diciembre 2009** [SMH](#)

ESTADÍSTICAS SI NO SE UTILIZA EN LA LISTA ACTUALIZADA SOBRE

- 20 horas de vídeo subido a YouTube cada minuto (fuente de [YouTube blog de](#) 09 de agosto)
- Facebook 600k nuevos miembros por día, y las fotos, los videos por mil al mes, 700mill y 4, respectivamente (fuente [dentro de Facebook](#) Feb 09)
- Twitter 18 millones de usuarios nuevos por año y 4 millones de los tweets enviados al día (fuente de [TechCrunch](#) 09 de

abril)

- [iPolicy Reino Unido](#) – los mensajes SMS tiene un futuro brillante (Aug 09)
- 900 000 puestos de blogs que ponga para arriba todos los días (fuente de [Technorati](#) Estado de la Blogósfera 2008)
- YouTube diariamente, 96 millones de videos vistos, de \$ 1mill costes de ancho de banda (fuente [Comscore](#) 06 de julio!)
- Virtuales de Second Life productos 250k hizo mensajes de texto al día, 1.250 por segundo (fuente de [Linden Lab comunicado de](#) 09 de septiembre)
- El dinero – \$ 5.5 mil millones en bienes virtuales (casuales y mundos del juego) e incluso regalos de Facebooks ganar \$ 70 millones anuales (fuente [Viximo](#) 09 de agosto)
- Flickr tiene 73 millones de visitantes al mes que suben 700 millones de fotos (fuente de [Yahoo](#) 09 de marzo)
- Abonados de redes sociales – 92,5 millones de euros a finales de 2008, a finales de 2013 el aumento de entre 641,6 hasta 873.1 millones o 132 molino de año (fuente [Informa PDF](#))
- SMS – Más de 2,3 billones de mensajes se envían a través de los mercados más importantes del mundo en 2008 (fuente [Everysingleoneofus](#) estadísticas sms)

Si desea descargar este contador en su estado actual a continuación, haga clic derecho y guardar los siguientes:

- Las primas [82k de flash de la película](#)
- Una [aplicación ejecutable de Windows 4.4MB](#)

Por último, si le ocurre alguna más profundos ‘dinámicos’ estadísticas para reemplazar a algunos de los anteriores a continuación, un comentario de abajo!

UPDATE – El contador ahora tiene móvil y añade un partido – que pronto se incluirán será “patrimonio o tradicionales”, los medios de comunicación (películas en salas de cine, programas de televisión que se muestra a nivel mundial, etc :). Las fuentes estadísticas para el móvil y los contadores de juegos se suman a continuación (a pesar de que están en otros puestos).

Algunas de las fuentes para el contador móvil

- [TechCrunchies](#) -Mobile visores de vídeo Estadísticas
- [AdMob](#) 06 2009 Metrics Report móvil
- [PortioDirect](#) Factbook Mobile 2009
- [Mashable](#) – [CITA](#) informe – 4.1 mil millones de mensajes SMS se envían a diario EE.UU.
- [iPolicy Reino Unido](#) – los mensajes SMS tiene un futuro brillante
- [Research and Markets](#) Global de Banda Ancha Móvil – Estadísticas y Tendencias
- [Smartbrief](#) Fuerte aumento de la inversión publicitaria de Internet móvil ...
- [ABI Research](#) En 2014 el tráfico mensual de datos móvil superarán los 2008 Total
- [HotHardware](#) un fuerte crecimiento en el acceso diario de Web Móvil
- [Ecoustics](#)
- [Cio](#) GPS habilitado los envíos de teléfonos móviles a más del doble en los próximos cinco años
- [Nielsen](#) estadounidenses Ver más televisión que nunca: Video Web y Móvil demasiado

Algunas de las fuentes para el contador de juegos

- 50 millones de usuarios diarios de Zynga juegos sociales ([dentro de los juegos sociales](#) 2009)
- Proyecto de \$ 2,8 generada anualmente por los jugadores de China MMOG ([Raph Koster](#),2009)
- 16 millones de búsquedas por día realizadas por los jugadores de WoW ([Maximum PC](#) 2009)
- \$ 22 mil millones de EE.UU. juegos de los ingresos en 2009 ([IDE Agencia de](#) 2009)
- 50 000 personas a las subastas de persona por día en Gaia
- 1 millón de transacciones de divisas por día en EVE Online ([MMORPG.com](#) 2009)
- 9 juegos vendidos cada segundo 2007 ([GrabStat](#) s 2007)
- \$ 5,5 ley gastado en bienes virtuales a nivel mundial
- 4,1 millones de suscriptores nuevos MMORPG 2009

([MMORPGChart.com](#) 2008)

- \$ 125 ingresos de molinos de publicidad en los mundos virtuales sociales ([GamineExpedition](#)2008)
- 575000 en el registro de viaje de fantasía por día hacia el oeste ([Seeking Alpha](#) 2009)
- 250 mil objetos virtuales creados en Second Life por día ([Marketwire](#) 2009)
- \$ 594 millones invertidos en compañías de mundos virtuales en 2008 ([Engage Digital Media](#)2009)
- 1,5 millones de nuevos 3-11 niños en Estados Unidos suscribirse a los mundos virtuales al año ([GamineExpedition](#) 2009)
- 1 millón de puestos de tablón de mensajes al día en Gaia Online
- 7.5 millones por mes que utilizan Habbo
- \$ 2,45 mil millones de ingresos al año a partir de World of Warcraft ([Edge Online](#) 2008)
- 13,4 millones de unidades portátiles de videojuegos vendidos en 2007 ([Coge Estadísticas](#)2007)
- 936 horas de molinos de los usuarios chinos a la semana en los juegos en línea (78 molinos @ 12 horas pw) ([Futuros de Aprendizaje](#) 2008)
- 1250 mensajes de texto enviados por segundo en Second Life ([Linden Lab](#) 2009)
- 465 millones de horas de usuario en Second Life en el último año ([Linden Lab](#) 2009)